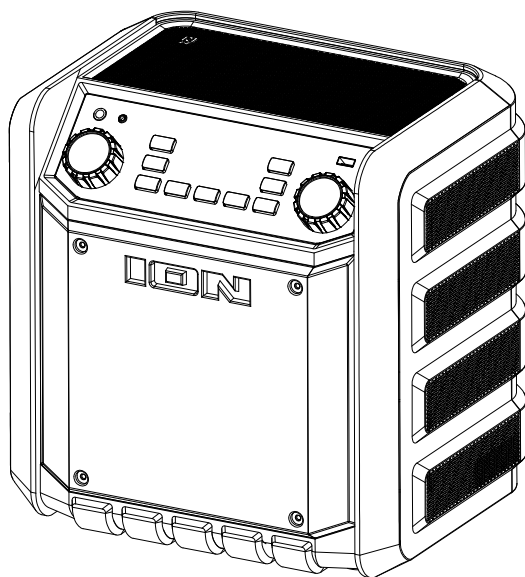


ION[®]

GAME DAY LIGHTS



User Guide

English (3 – 9)

Guía del usuario

Español (10 – 17)

Appendix

English (18)

User Guide (English)

Introduction

Thank you for purchasing Game Day™ Lights. At ION, your entertainment is as important to us as it is to you. That's why we design our products with one thing in mind—to make your life more fun and more convenient.

Note: Before you first use the product, please fully charge the battery. Your unit was purposely shipped with a reduced battery charge to ensure safe transit.

Use the included power cable to connect the unit to a power outlet and let it charge for up to 5 hours. This helps ensure the longest life for your battery.

Box Contents

Game Day™ Lights
 Microphone with mic cable
 1/8" (3.5 mm) Stereo Aux Cable
 Power Cable (2-pin IEC)
 Quickstart Guide

Support

For the latest information about this product (documentation, technical specifications, system requirements, compatibility information, etc.) and product registration, visit ionaudio.com.

For additional product support, visit ionaudio.com/support.

Rechargeable Batteries

Rechargeable lead-acid batteries are the same type used in automobiles. As with your car battery, how you use this battery has a significant impact on its lifespan. With proper use and treatment, a lead-acid battery can last for years. Here are some recommendations for getting the longest life from the internal battery.

General Usage	Charge fully before use. Charge fully before storing.
Storage	For best product longevity, do not store at exceedingly hot (greater than 90°F / 32°C) or exceedingly cold (less than 32°F / 0°C) temperatures. It is acceptable to leave your sound system plugged in. This will not overcharge the battery. If you leave the battery level low and do not charge it for 3 months, it may permanently lose capacity.
Repair	If the battery fails to charge, check the fuse near the power cable input. If the fuse is not intact, please replace it. The battery can be replaced (details in the Technical Specifications). For Warranty and Parts, visit ionaudio.com.
Disposal	Bring the unit to a recycling center or dispose of in accordance with local ordinances.

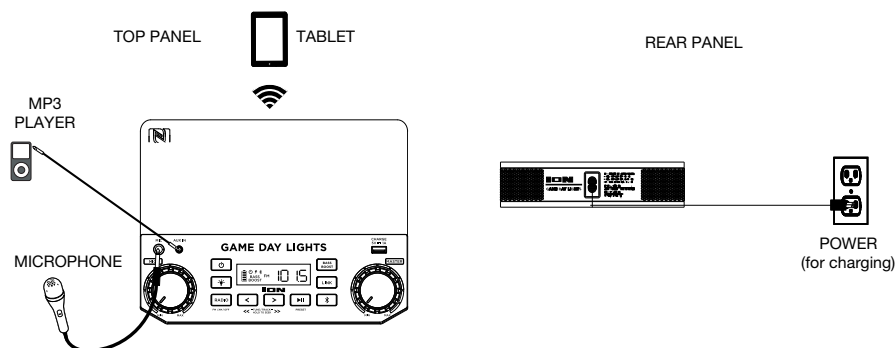
Quick Setup

Getting Started

1. Make sure all items listed in the **Box Contents** are included in the box.
2. **READ THE SAFETY & WARRANTY MANUAL BEFORE USING THE PRODUCT.**
3. **MAKE SURE THE BATTERY IS COMPLETELY CHARGED PRIOR TO FIRST USE FOR MAXIMUM BATTERY LIFE.**
4. Study the connection diagram.
5. Ensure the Volume on Game Day™ Lights is at zero.
6. Connect your devices.
7. Raise the volume to a comfortable level.
8. Return the Volume to zero when you are finished using Game Day™ Lights.

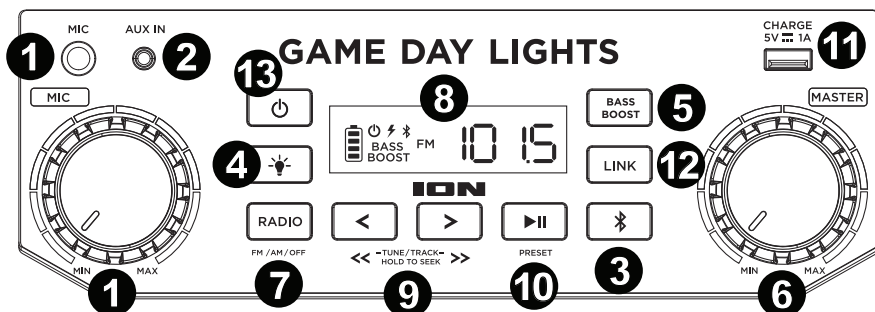
Connection Diagram

Items not listed under the **Box Contents** are sold separately.



Features

Front Panel



1. **Microphone Input with Volume Control (1/4"):** This mono input accepts a 1/4" (6.35 mm) audio source such as a microphone, guitar, or other musical instrument.
2. **Auxiliary Input (1/8"):** This stereo 3.5 mm (1/8") input can be used to connect a CD player, MP3 player, or other audio source.
3. **Bluetooth Button:** Press and release the Bluetooth button to pair to a Bluetooth device. Tap this button to disconnect a paired Bluetooth device. Press and hold this button to disable (or enable) the voice prompts.
4. **Lights Button:** Press this button to select how the lights function:
 - **Color Cycle:** The lights slowly glow and cycle through colors. Press and hold the light mode button to freeze the lights on one color.
 - **Beat Sync:** The lights react to the beat of the music. If there is no music playing, the lights will cycle through colors.
 - **Static Color:** The lights are lit solidly white.
 - **Off:** The lights turn off.
5. **Bass Boost:** Press this button to enhance the overall bass frequency response.
6. **Volume Control:** This adjusts the speaker's main mix volume, which includes the Microphone Input, Auxiliary Input, Radio, and the audio of a paired Bluetooth device.
7. **Radio Selector:** This button sets the radio to AM, FM, or turns the radio off.
8. **Display:** Displays the current radio station, battery status, and Bluetooth status.
 - **Charging Indicator:**
 - When the power cable is connected, movement of the battery segments shows the battery is charging. When fully charged, all battery segments will be lit without blinking.
 - When the power cable is disconnected, the battery segment shows the level of the battery.
 - When the battery level is low, the bottom battery segment will blink.
 - If a front panel button is not pressed within 60 seconds, the battery level indicator will turn off (to save energy). The battery level indicator will reappear when any button is pressed. Also, when the battery gets to the lowest battery icon segment, the battery level indicator will turn back on.

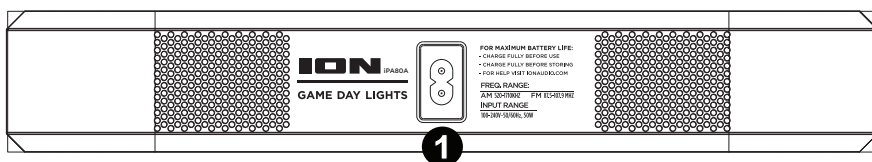
- **Lightning Bolt Icon:** The lightning bolt icon will illuminate when the power cable is connected to wall power.
 - **Bluetooth Icon:** The Bluetooth icon will be lit solid when a device is paired to Game Day™ Lights.
 - **Power Icon:** The power icon will be lit when Game Day™ Lights is powered on. The power icon will not be lit when Game Day™ Lights is powered off.
 - **Bass Boost Icon:** The Bass Boost icon will be on when the Bass Boost function is activated. The icon will be off when the function is deactivated.
 - **Link Icon:** The Link icon will be on when stereo-linked to another speaker. The Link icon will be off when a single speaker is used.
9. **Tune/Track Buttons:** Tap these buttons to tune in a radio station or go to the previous/next track on a Bluetooth-connected device. To "seek" (jump to the next available station), hold either button down for a few seconds until it starts to seek a station. The unit will remember the last station it was on and start at that station when powered off and on again.
- Note:** With some apps, pressing the **Track –** button or **Track +** button may go to another playlist or music genre.
10. **Play/Pause/Preset:** Press to play or pause a track from a connected Bluetooth device. In Radio Mode, press and release this button to select a previously saved preset station. See the section **Using the Radio** for more details on saving and recalling presets.
11. **USB Charging Port:** Connect your device's charge cable here to charge it. USB charging only functions when the unit's power is turned on.
- Note:** To charge smartphones and tablets faster, put the device's screen to sleep.
12. **Link:** Press and hold this button to start stereo-linking to another Game Day™ Lights speaker. Double press this button to disconnect the link to another Game Day™ Lights speaker.
13. **Power ON/OFF:** Press and hold this button for 3 seconds to power Game Day™ Lights on/off. Please note that while Game Day™ Lights is connected to a power source, it does not need to be powered on to charge the battery. When the power is on, the display will show the decimal icon or your current radio station.

Top Panel



1. **NFC:** Tap your NFC (near-field communication) supported and enabled device here to pair your phone by gently bumping on the 'N' logo.

Rear Panel



1. **Power Cable Input:** Insert the included power cable here to charge the unit. Note that the Game Day™ Lights can be used with the power cable while it simultaneously charges the battery.

Operation

Pairing a Bluetooth Device

1. Turn on your Bluetooth device.
2. Power on Game Day™ Lights. Press and release the Bluetooth button to enter Bluetooth pairing mode.*
3. Navigate to your Bluetooth device's setup screen, find **Game Day™ Lights** and connect.

Note: If your Bluetooth device prompts for a pairing code, enter "0000".

4. The Bluetooth icon will be lit solid when a device is "paired" to Game Day™ Lights. *

Note: Users should consider updating their OS if experiencing trouble with pairing or playing music.

5. Tap the Bluetooth button to disconnect a paired Bluetooth device. *
6. To connect to another Bluetooth device, repeat steps 3-4.

Note: Maximum range will be achieved when using devices with Bluetooth 4.0.

* **Tip:** If you would like to disable (or enable) the voice prompts, double press the **Bluetooth** button.

Pairing a Bluetooth Device Using NFC

NFC (near-field communication) allows data exchange from devices, such as pairing, by gently bumping them together. Check in your device's manual to see if this feature is supported.

To use NFC to pair with Game Day™ Lights:

1. In order to use NFC, your device must be turned on and unlocked.
2. Enter your device's **Settings** menu and check that **NFC** is turned **On** (one time step).
3. Power on Game Day™ Lights.
4. Touch and briefly hold your device to the NFC logo.
5. Follow the pairing instructions that appear on your phone. If a passcode is required, enter "0000".
6. To unpair, gently bump your device against the NFC logo on Game Day™ Lights.

Using the Radio

Selecting a Radio Station:

1. Press the **Radio** button to choose AM/FM.
2. Select a radio station using the **-/+** buttons.

Note: If there is poor AM reception, disconnect AC power for optimal AM radio reception. To further adjust AM reception, move the entire unit.

Saving a preset:

1. Press the **Radio** button to choose AM/FM and select a radio station that you want to save to a preset location using the **-/+** buttons.
2. Press and hold **Play/Pause** for 1 second. A preset number will appear on the screen.
3. Use the **-/+** buttons to select which preset you want to save it to.
4. Press **Play/Pause** to confirm. **SAV** will appear on the screen.

Selecting a preset:

1. Press the **Radio** button to select AM/FM.
2. Press **Play/Pause** to cycle through the saved presets.

Stereo-Linking Two Game Day™ Lights Speakers*

To link two Game Day™ Lights speakers together for stereo sound:

1. Press and hold the **Link** button on both speakers to enter Stereo-Link mode. A tone will be heard and the word **LINK** will blink when in the process of linking to the second speaker. Once a link has been established, the word **LINK** will be lit solid.

Note: The linking process can take up to a minute to complete. The closer the two speakers are to each other, the quicker the linking process occurs.

2. Once the two speakers are linked, press and release the **Bluetooth button** on either speaker to begin the Bluetooth pairing process. The speaker you use for Bluetooth pairing will serve as the primary speaker. On its **Display** screen, the Bluetooth icon will flash to indicate that Bluetooth pairing is in process.
3. Navigate to your Bluetooth device's setup screen, find **Game Day™ Lights** and connect. When your Bluetooth device is connected, the Bluetooth icon will be lit solid on the primary speaker's **Display**, and you will be able to play audio from the Bluetooth device through your two linked speakers.

Note: If you would like to reverse which speaker plays the left channel audio and which plays the right channel, press and hold the **Bluetooth button** on either speaker.

4. To unpair the Bluetooth device, press and release the **Bluetooth button** on the primary speaker. To disconnect/cancel linking between the two speakers, double press the **Link** button.

* This speaker may be able to link to different speakers in the ION Audio product line. For more information, please visit ionaudio.com.

Troubleshooting

If the unit is not charging: Make sure the power cable is properly connected to the power input and the power outlet.

If the sound is distorted: Try lowering the volume control of your sound source, musical instrument, or microphone. Also, try to reduce the overall volume of Game Day™ Lights using the Volume knob.

If there is too much bass: Try adjusting the tone or EQ control on your sound source to lower the bass level. This will allow you to play the music louder before clipping (distortion) occurs.

If there is poor AM reception: When you have a Bluetooth device that is connected, disconnect your Bluetooth device in order to listen to AM radio. To adjust AM reception, move the entire unit.

If there is a high-pitched whistling noise when using microphones: This is probably feedback. Point the microphone away from the speaker.

If you can't hear the microphone over the music volume: Turn down the music volume from your source.

If you can't play music from a flash drive: The USB port is only for charging USB devices.

If you cannot connect your audio device to Game Day™ Lights via Bluetooth:

- Have your audio device (e.g., smartphone or tablet) and Game Day™ Lights as close together as possible while trying to connect. Make sure both the audio device and Game Day™ Lights are unobstructed by walls, furniture, etc.
- Reset the Bluetooth connection on Game Day™ Lights to disconnect Game Day™ Lights from any other audio device and restart the search process. If this does not work right away, power off Game Day™ Lights and then power it back on. See [Pairing a Bluetooth Device](#) for more information.
- Reset the Bluetooth connection on your audio device by turning Bluetooth off and back on. You can find this under the Bluetooth menu in the Settings for your phone or other audio device.

If this does not work, and you have connected to Game Day™ Lights before, find Game Day™ Lights in the list of available or previously connected devices in your audio device's Bluetooth menu, tap the "gear" or "i" icon located next to it and then select **Unpair** or **Forget**. Turn Game Day™ Lights off and back on and try pairing again once it reappears in your available devices list.

Note: If Game Day™ Lights has been paired to another audio device recently that is still within range, you may need to repeat this process with that audio device to fully disconnect.

If you experience audio dropouts while playing music from a Bluetooth device, this may be happening because your unit is trying to link to another speaker. This can occur if you power off a speaker that was linked to your unit or if you have just turned on your unit and it is in Stereo-Link mode. To stop the audio dropouts, exit Stereo-Link mode by double-pressing the **Link button**. Alternatively, you can wait for your unit to link to another Game Day™ Lights speaker if there is one within range.

If you would like to stop your speaker from automatically linking when you power it on, make sure you double-press the **Link button** to exit Stereo-Link mode before you power it off.

Guía del usuario (Español)

Introducción

Gracias por comprar el Game Day™ Lights. En ION, su entretenimiento es tan importante para nosotros como para usted. Por eso es que diseñamos nuestros productos con una sola cosa en mente—hacer que su vida sea más divertida y cómoda.

Nota: Antes de utilizar por primera vez el producto, cargue completamente la batería. Su unidad se despachó intencionalmente con una carga reducida de la batería por razones de seguridad en el tránsito.

Utilice el cable del suministro eléctrico incluido para conectar la unidad a una toma de corriente y permita que la unidad se cargue durante hasta 5 horas. Esto contribuye a asegurar la vida útil más larga de su batería.

Contenido de la caja

Game Day™ Lights
Micrófono con cable de micrófono
Cable auxiliar estéreo de 1/8" (3.5 mm)
Cable de alimentación (2-patillas IEC)
Guía de inicio rápido

Soporte

Para obtener la información más reciente acerca de este producto (documentación, especificaciones técnicas, requisitos de sistema, información de compatibilidad, etc.) y registrarlo, visite ionaudio.com.

Para obtener soporte adicional del producto, visite ionaudio.com/support.

Baterías recargables

Las baterías de plomo-ácido recargables son del mismo tipo que se usa en los automóviles. Como sucede con la batería del auto, la manera en que use esta batería tiene gran influencia sobre la duración de su vida útil. Con un uso y tratamiento correctos, una batería de plomo-ácido puede durar varios años. He aquí algunas recomendaciones para prolongar la vida útil de la batería interna.

Uso General	Cargar completamente antes de utilizar. Cargar completamente antes de almacenar.
Almacenamiento	Para lograr la mayor longevidad del producto, no lo almacene a temperaturas muy altas (superiores 90 °F / 32 °C) o muy frías (inferiores a 32 °F / 0 °C). Es aceptable dejar su sistema de sonido enchufado. No sobrecargará la batería. Si deja que el nivel de la batería baje y no la carga durante 3 meses, puede perder permanentemente su capacidad.
Reparación	Si la batería no se carga, compruebe el fusible cerca de la entrada del cable de alimentación. Si el fusible no está intacto, replácelo. La batería puede remplazarse (consulte los detalles en la sección Especificaciones técnicas). Por la garantía y las piezas de repuesto, visitando ionaudio.com.
Disposición final	Lleve la unidad a un centro de reciclaje o deséchela de acuerdo a las ordenanzas locales.

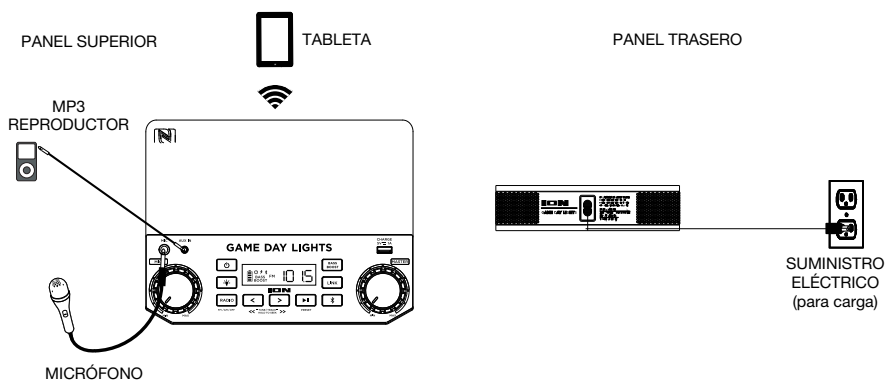
Instalación rápida

Para comenzar

1. Asegúrese de que todos los artículos indicados en **Contenido de la caja** estén incluidos en ella.
2. **LEA EL MANUAL SOBRE LA SEGURIDAD Y LA GARANTÍA ANTES DE UTILIZAR EL PRODUCTO.**
3. **PARA ASEGURAR UNA MÁXIMA VIDA ÚTIL DE LA BATERÍA, ASEGÚRESE DE QUE ESTÉ COMPLETAMENTE CARGADA ANTES DE UTILIZARLA POR PRIMERA VEZ.**
4. Estudie el diagrama de conexión.
5. Asegúrese de que el volumen del Game Day™ Lights esté en cero.
6. Conecte sus dispositivos.
7. Suba el volumen hasta un nivel confortable.
8. Regrese el volumen a cero cuando termine de usar el Game Day™ Lights.

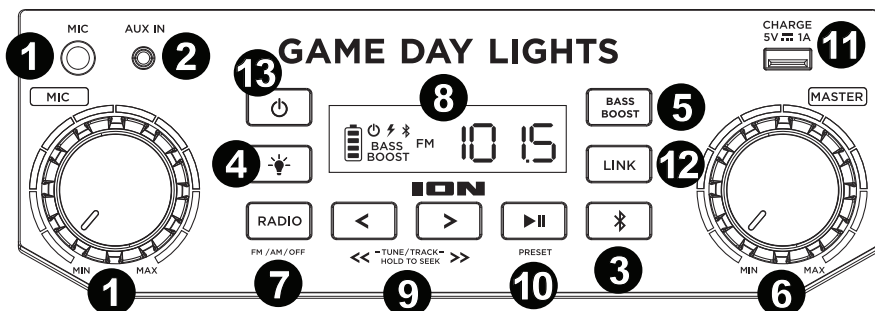
Diagrama de conexión

Los elementos que no se enumeran en **Contenido de la caja** se venden por separado.



Características

Panel frontal



1. **Entrada para micrófono con control de volumen (1/4 pulg.):** Esta entrada mono admite una fuente de audio de 1/4" (6,35 mm) tal como un micrófono, una guitarra u otro instrumento musical.
2. **Entrada auxiliar (1/8 pulg.):** Esta entrada de 3,5 mm (1/8 pulg.) estéreo se puede usar para conectar un reproductor de CD, MP3 u otra fuente de audio.
3. **Botón de Bluetooth:** Presione y suelte el botón Bluetooth para vincular a un dispositivo Bluetooth. Toque ligeramente el botón Bluetooth para desconectar un dispositivo Bluetooth apareado. Mantenga pulsado este botón para desactivar (o activar) los avisos de voz.
4. **Botón de modo de luz:** Pulse este botón para seleccionar el funcionamiento de las luces:
 - **Ciclo de color:** Las luces brillan suavemente y cambian de un color a otro. Mantenga pulsado el botón de modo para congelar las luces en un color.
 - **Sincronización con el ritmo:** Las luces reaccionan al ritmo de la música.
 - **Color estático:** Las luces se encienden de blanco permanentemente.
 - **Apagadas:** Las luces se apagan.
5. **Bass Boost:** Pulse este botón para mejorar la respuesta en frecuencia general de los graves.
6. **Control de volumen:** Este control ajusta el volumen de la mezcla principal del altavoz, que incluye la entrada de micrófono, la entrada auxiliar, el sintonizador y el audio de un dispositivo Bluetooth apareado.
7. **Selector de radio:** Este botón ajusta la radio a AM, FM, o la apaga.
8. **Pantalla:** Muestra la emisora de radio actual, el estado de la batería, el estado del Bluetooth y el estado del enlace.
 - **Indicador de carga:**
 - Con el indicador de carga de la batería, cuando el cable de alimentación está conectado, el movimiento de los segmentos de la batería muestra que se está cargando. Una vez completamente cargada, todos los segmentos de la batería estarán encendidos sin parpadear.
 - Cuando se desconecta el cable de corriente, el segmento de la batería muestra en nivel de la misma.
 - Cuando el nivel de la batería sea bajo, parpadeará el segmento inferior de la batería.

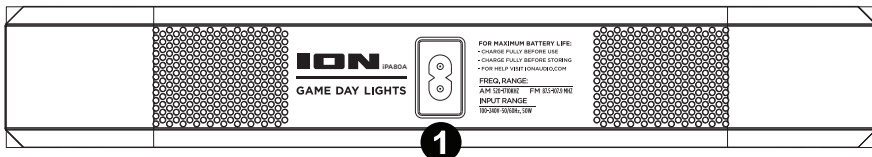
- Si no se pulsa ningún botón del panel delantero en los siguientes 60 segundos, el indicador de nivel de batería se apagará (para ahorrar energía). El indicador de nivel de la batería volverá a aparecer cuando se pulse algún botón. Además, cuando la batería llegue al segmento más bajo del icono de la batería, el indicador de nivel de la batería volverá a encenderse.
 - **Icono del relámpago:** El icono del relámpago se encenderá cuando el cable de corriente esté conectado a una toma de corriente de pared.
 - **Icono de Bluetooth:** El icono de Bluetooth se enciende con luz azul continua cuando hay un dispositivo apareado al Game Day™ Lights.
 - **Icono de encendido:** El icono de encendido se encenderá cuando el Game Day™ Lights se encienda. Este icono de encendido no se encenderá cuando Game Day™ Lights está apagado.
 - **Icono de Bass Boost:** El icono de Bass Boost se iluminará cuando la función esté activada. El icono estará apagado cuando la función esté desactivada.
 - **Icono de enlace:** El icono de enlace estará encendido cuando se haya concretado el enlace estéreo con otro altavoz. El icono de enlace estará apagado cuando se utilice un solo altavoz.
9. **Botones de sintonizador/pista:** Toque ligeramente estos botones para sintonizar una emisora de radio o pasar a la pista anterior/siguiente de un dispositivo Bluetooth conectado. Para "buscar" (saltar a la siguiente emisora disponible), mantenga pulsado cualquier botón durante unos segundos hasta que empiece a buscar la emisora. La unidad recuerda la última emisora que estaba sintonizada y comienza en esa emisora cuando la apaga y enciende nuevamente.
- Nota:** En algunas aplicaciones, pulsar los botones **Track –** o **Track +** hará que vaya a otra lista de reproducción o género musical.
10. **Reproducir/Pausa/Preset:** Pulse para reproducir o hacer pausa en una pista de un dispositivo Bluetooth conectado. En modo de radio, Pulse y suelte este botón para seleccionar una emisora preprogramada guardada previamente. Consulte la sección **Cómo usar la radio** para obtener más detalles sobre cómo guardar y recuperar presets.
11. **Puerto de carga USB:** Conecte aquí el cable de carga de su dispositivo para cargarlo. La carga por USB funciona solamente cuando la unidad está encendida.
- Nota:** Para cargar teléfonos inteligentes (smartphones) y tabletas más rápido, ponga la pantalla del dispositivo en estado de reposo.
12. **Enlace:** Mantenga pulsado este botón para comenzar el enlace estéreo con otro altavoz Game Day™ Lights. Presione dos veces este botón para interrumpir el enlace estéreo con otro altavoz Game Day™ Lights.
13. **Encendido/apagado:** Mantenga pulsado este botón durante 3 segundos para encender o apagar el Game Day™ Lights. Tenga en cuenta que mientras el Game Day™ Lights está conectado a un suministro eléctrico, no es necesario encenderlo para que cargue la batería. Cuando el altavoz está encendido, la pantalla mostrará el icono de decimal o su emisora de radio actual.

Panel superior



1. **NFC:** Toque ligeramente aquí su dispositivo NFC (comunicación de campo cercano) soportado y habilitado para aparear su teléfono tocando suavemente el logo de la 'N'.

Panel trasero



1. **Entrada del cavo de alimentación:** Inserte aquí el cable de alimentación incluido para alimentación la unidad. Tenga en cuenta que el Game Day™ Lights puede funcionar con el adaptador de potencia mientras se carga simultáneamente la batería.

Funcionamiento

Apareamiento de un dispositivo Bluetooth

1. Encienda su dispositivo Bluetooth.
2. Encienda el Game Day™ Lights. Presione y suelte el botón Bluetooth para vincular a un dispositivo Bluetooth.*
3. Navegue a la pantalla de configuración de su dispositivo Bluetooth, busque **Game Day™ Lights** y conecte.

Nota: Si su dispositivo Bluetooth solicita un código de apareamiento, ingrese "0000".

4. El icono de Bluetooth se enciende con luz azul continua cuando hay un dispositivo apareado al Game Day™ Lights. *

Nota: Los usuarios deben considerar la actualización de su sistema operativo (OS) si experimentan problemas con el apareamiento o la reproducción de música.

5. Toque ligeramente el botón Bluetooth para desconectar un dispositivo Bluetooth apareado. *
6. Para conectarse a otro dispositivo Bluetooth, repita los pasos 3 y 4.

Nota: El alcance máximo se logra cuando se utilizan dispositivos con Bluetooth 4.0 o superior.

* **Consejo:** Si desea desactivar (o activar) los avisos de voz, pulse dos veces el botón Bluetooth.

Cómo aparear un dispositivo Bluetooth usando NFC

La tecnología NFC (comunicación de campo cercano) permite el intercambio de datos entre dispositivos, tal como el apareamiento, juntándolos suavemente. Compruebe en el manual de su dispositivo si se soporta esta característica.

Cómo usar NFC para aparearse con el Game Day™ Lights:

1. A fin de usar NFC, su dispositivo debe estar encendido y desbloqueado.
2. Abra el menú **Settings** (Configuración) de su dispositivo y verifique que **NFC** esté **On** (Activado) (este paso solo se realiza una vez).
3. Encienda el Game Day™ Lights.
4. Toque y acerque brevemente su dispositivo del logo de NFC ubicado en el panel superior del Game Day™ Lights.
5. Siga las instrucciones de apareamiento que aparecen en su teléfono. Si se requiere una contraseña, ingrese "0000".
6. Para desaparecer, toque suavemente con su dispositivo el logo de NFC.

Cómo usar la radio

Selección de una estación de radio:

1. Pulse el botón **Radio** para elegir entre AM/FM.
2. Seleccione una estación de radio utilizando los botones **-/+**.

Nota: Si hay una mala recepción de AM, desconecte la corriente (CA) para una recepción óptima de la radio AM. Para ajustar la recepción de AM aún más, mueva la unidad completa.

Guardado de presets:

1. Pulse el botón **Radio** para seleccionar AM/FM y seleccionar una estación de radio que desee guardar en una ubicación de preset utilizando los botones **-/+**.
2. Mantenga pulsado **reproducción/pausa** durante 1 segundo. Aparecerá un número de preset en la pantalla.
3. Utilice los botones **-/+** para seleccionar el preset en el cual desea grabarla.
4. Pulse **reproducir/pausa** para confirmar. Aparecerá **SAV** (guardar) en la pantalla.

Selección de presets:

1. Pulse el botón **Radio** para elegir entre AM/FM.
2. Pulse **reproducir/pausa** para recorrer los presets guardados.

Cómo realizar el enlace estéreo entre dos altavoces Game Day™ Lights*

Cómo enlazar dos altavoces Game Day™ Lights entre sí para lograr un sonido estéreo:

1. Mantenga pulsado el botón **Link** (enlace) en ambos altavoces para ingresar al modo de enlace estéreo. Se escuchará un tono y la palabra LINK parpadeará cuando esté en proceso de apareamiento con el segundo altavoz. Una vez establecido el enlace, la palabra LINK quedará encendida permanentemente.

Nota: El proceso de enlace puede demorar hasta un minuto en completarse. Mientras más cerca se encuentre ambos altavoces entre sí, más rápido ocurrirá el proceso de enlace.

2. Una vez enlazados ambos altavoces, pulse y suelte el **botón Bluetooth** en cualquiera de los dos altavoces para comenzar el proceso de apareamiento Bluetooth. El altavoz que utilice para el apareamiento Bluetooth será el altavoz primario. El icono Bluetooth parpadeará en su **pantalla** para indicar que el proceso de apareamiento Bluetooth está en marcha.
3. Navegue a la pantalla de configuración de su dispositivo Bluetooth, busque **Game Day™ Lights** y establezca la conexión. Cuando el dispositivo Bluetooth está conectado, el icono Bluetooth quedará permanentemente encendido en la **pantalla** del altavoz primario y será capaz de reproducir audio proveniente desde su dispositivo Bluetooth a través de sus dos altavoces enlazados.

Nota: Si desea hacer que el altavoz que reproduce el audio del canal izquierdo reproduzca el del canal derecho y viceversa, mantenga pulsado el **botón Bluetooth** en cualquier altavoz.

4. Parar desaparecer el dispositivo Bluetooth, pulse suelte el **botón Bluetooth** en el altavoz primario. Para desconectar/cancelar el enlace entre dos altavoces, pulsado dos veces el botón **Link**.

*Es posible que este altavoz sea capaz de enlazarse con los diferentes altavoces de la línea de productos de ION Audio. Para obtener más información, visite ionaudio.com.

Solución de problemas

Si la unidad no se carga: Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado correctamente a la entrada de corriente y a la toma de corriente.

Si el sonido está distorsionado: Pruebe bajando el control de volumen de su fuente de sonido o instrumento musical. Pruebe también reduciendo el volumen general del Game Day™ Lights.

Si los graves son demasiado fuertes: Intente ajustando el control de tono o ecualización de su Game Day™ Lights o fuente de sonido para reducir el nivel de graves. De esta forma podrá reproducir la música con más volumen antes de que se produzca el recorte (distorsión).

Si hay recepción pobre de AM: Cuando tiene un dispositivo Bluetooth que está conectado, desconecte ese dispositivo Bluetooth a fin de escuchar la radio de AM. Para ajustar la recepción de AM, mueva la unidad completa.

Si hay un silbido agudo cuando se usa un micrófono: Probablemente sea realimentación. Apunte el micrófono apartándolo del altavoz.

Si no puede oír el micrófono por arriba del volumen de la música: Disminuya el volumen de la música en su fuente.

Si no logra reproducir música desde una unidad flash: Los puerto USB sea solo para cargar dispositivos USB.

Si no puede conectar su dispositivo de audio al Game Day™ Lights mediante Bluetooth:

- Mantenga su dispositivo de audio (por ej., teléfono inteligente [smartphone] o tableta) y el Game Day™ Lights lo más cerca posible entre sí al realizar la conexión. Asegúrese que tanto el dispositivo de audio como el Game Day™ Lights no estén obstruidos por paredes, muebles, etc.
- Reinicie la conexión Bluetooth del Game Day™ Lights para desconectarlo Game Day™ Lights de cualquier otro dispositivo de audio y reinicie el proceso de búsqueda. Si esto no funciona en seguida, apague el Game Day™ Lights y luego vuelva a encenderlo. Para más información, consulte [Apareamiento de un dispositivo Bluetooth](#).
- Reinicie la conexión Bluetooth de su dispositivo de audio apagando el Bluetooth y luego volviendo a encenderlo. Puede encontrar esta opción dentro del menú Bluetooth en los ajustes de su teléfono o dispositivo de audio.

Si esto no funciona y ya se había conectado al Game Day™ Lights anteriormente, busque Game Day™ Lights en la lista de dispositivos disponibles o previamente conectados en el menú Bluetooth de su dispositivo de audio, toque el icono de engranaje o "i" ubicado junto a él y luego seleccione **Desaparear** u **Olvidar**. Apague el Game Day™ Lights, luego vuelva a encenderlo e intente aparearlo nuevamente una vez que vuelva a aparecer en su lista de dispositivos disponibles.

Nota: Si Game Day™ Lights ya ha sido recientemente apareado con otro dispositivo de audio que aún se encuentre dentro del alcance, es posible que tenga que repetir este proceso con ese dispositivo de audio para desconectarlo completamente.

Si experimenta cortes en el audio al reproducir música desde un dispositivo Bluetooth, es posible que esto suceda debido a que su unidad está intentando enlazarse con otro altavoz. Esto puede ocurrir si apaga un altavoz que estaba enlazado con su unidad o si acaba de encender su unidad y la misma se encuentra en modo Stereo-Link. Para detener los cortes de audio, salga del modo Stereo-Link pulsando dos veces el **botón Link**. Como alternativa, puede esperar a que su unidad se enlace con otro altavoz Game Day™ Lights si es que hay uno dentro del alcance.

Si desea impedir que su unidad se enlace automáticamente cuando la enciende, asegúrese de pulsar dos veces el **botón Link** para salir del modo Stereo-Link antes de apagarlo.

Appendix (English)

Technical Specifications

Output Power	50 W (peak)
Drivers	Low-Frequency: 6.5" / 165 mm woofer High-Frequency: 2.0" / 51 mm tweeter
Dimensions (Depth x Width x Height)	9.9" x 13.1" x 13.3" / 252 x 333 x 338 mm
Weight	13.5 lbs. / 6.15 kg
Supported Bluetooth Profile	A2DP, AVRCP
Bluetooth Range	Up to 100' / 30.5 m
Linked Range	Up to 50' / 15 m
Microphone Type	Dynamic microphone
Aux Input	1/8" (3.5 mm) line-level
Frequency Response ($\pm$ 3dB)	77 Hz – 20 kHz
Battery	Type: 12 V, 2.8 Ah, SLA Recharge time: 5 hours Dimensions: (Depth x Width x Height) 3.1" x 2.2" x 3.9" / 79 x 56 x 99 mm
Power	Input Rating: 100–240 VAC, 50W, 50/60 Hz
Charge Port	USB; +5 V, 1 A
Radio Frequency Range	AM 520 – 1710 kHz FM 87.5 – 107.9 MHz

Specifications are subject to change without notice.

Bluetooth range is affected by walls, obstructions, and movement. For optimal performance, place the product in your room at line of sight, so it is unaffected by walls, furniture, etc.

Trademarks & Licenses

ION Audio is a trademark of inMusic Brands, Inc., registered in the U.S. and other countries. The *Bluetooth* word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by ION Audio is under license. The N Mark is a trademark or registered trademark of NFC Forum, Inc. in the United States and in other countries. All other product or company names are trademarks or registered trademarks of their respective owners.

ionaudio.com